

Alphaland

(membro permanente con diritto di veto)



Il tuo Stato è preoccupato della situazione creatasi in OMEGALAND. Come rappresentante di Alphaland ti impegni a favore di risoluzioni forti del Consiglio di sicurezza volte a porre fine alla guerra civile in corso e a ristabilire pace e sicurezza. Ponendo il veto potresti impedire l'approvazione di una risoluzione qualora non sia stata negoziata come da te auspicato, fatto di cui anche gli altri Stati sono consapevoli. Al tempo stesso però sai che avvalendoti di tale facoltà non ti verranno assegnati punti.

Risoluzione A:

§2: inserire (1 punto)

§3: inserire

- indicando «Medialand» come PAESE NEUTRALE (2 punti)
- indicando «Peaceland» come PAESE NEUTRALE (1 punto)

§4: inserire (1 punto)

Risoluzione B:

§3a: inserire (2 punti)

§3b: inserire (1 punto)

§3b i): inserire (1 punto)

§4: inserire (1 punto)

Risoluzione C:

§2: inserire 2050 + 1 (1 punto)

§2a): inserire (2 punti)

§2b): inserire (1 punto)

§3: «impone» (1 punto)

§4: «impone» (1 punto)

Se necessario, le posizioni sottolineate devono essere imposte minacciando il ricorso al veto.

Betaland

(membro permanente con diritto di veto)



Il tuo Stato è preoccupato della situazione creatasi in OMEGALAND. Come rappresentante di Betaland non desideri però che venga approvata nessuna risoluzione forte del Consiglio di sicurezza, visto che il tuo Stato ritiene che la guerra civile sia una questione interna di OMEGALAND che riguarda al massimo i Paesi limitrofi. Ponendo il veto potresti impedire l'approvazione di una risoluzione qualora non sia stata negoziata come da te auspicato, fatto di cui anche gli altri Stati sono consapevoli. Al tempo stesso però sai che avvalendoti di tale facoltà non ti verranno assegnati punti.

Risoluzione A:

§2: eliminare (1 punto)

§3: eliminare (2 punti)

- qualora l'opzione venga comunque inserita, prediligere «Peaceland» come PAESE NEUTRALE (1 punto)

§4: eliminare (1 punto)

Risoluzione B:

§3a: eliminare (2 punti)

§3b: eliminare (1 punto)

§3b i): eliminare (1 punto)

§4: eliminare (1 punto)

Risoluzione C:

§2: inserire 2050 + 2 (1 punto)

§2a): eliminare (2 punti)

§2b): eliminare (1 punto)

§3: «chiede» (1 punto)

§4: «chiede» (1 punto)

Se necessario, le posizioni sottolineate devono essere imposte minacciando il ricorso al veto.

Epsiland

(membro permanente con diritto di veto)



Il tuo Stato è preoccupato della situazione creatasi in OMEGALAND. Come rappresentante di Epsiland non desideri però che venga approvata nessuna risoluzione forte del Consiglio di sicurezza, visto che il tuo Stato ritiene che la guerra civile sia una questione interna di OMEGALAND che riguarda al massimo i Paesi limitrofi. Ponendo il veto potresti impedire l'approvazione di una risoluzione qualora non sia stata negoziata come da te auspicato, fatto di cui anche gli altri Stati sono consapevoli. Al tempo stesso però sai che avvalendoti di tale facoltà non ti verranno assegnati punti.

Risoluzione A:

§2: eliminare (1 punto)

§3: eliminare (2 punti)

- qualora l'opzione venga comunque inserita, prediligere «Peaceland» come PAESE NEUTRALE (1 punto)

§4: eliminare (1 punto)

Risoluzione B:

§3a: eliminare (2 punti)

§3b: eliminare (1 punto)

§3b i): eliminare (1 punto)

§4: eliminare (1 punto)

Risoluzione C:

§2: inserire 2050 + 2 (1 punto)

§2a): eliminare (2 punti)

§2b): eliminare (1 punto)

§3: «chiede» (1 punto)

§4: «chiede» (1 punto)

Se necessario, le posizioni sottolineate devono essere imposte minacciando il ricorso al veto.

Gammaland

(membro permanente con diritto di veto)



Il tuo Stato è preoccupato della situazione creatasi in OMEGALAND. Come rappresentante di Gammaland ti impegni a favore di risoluzioni forti del Consiglio di sicurezza volte a porre fine alla guerra civile in corso e a ristabilire pace e sicurezza. Ponendo il veto potresti impedire l'approvazione di una risoluzione qualora non sia stata negoziata come da te auspicato, fatto di cui anche gli altri Stati sono consapevoli. Al tempo stesso però sai che avvalendoti di tale facoltà non ti verranno assegnati punti.

Risoluzione A:

§2: inserire (1 punto)

§3: inserire

- indicando «Mediationsland»
come PAESE NEUTRALE (2 punti)
- indicando «Peaceland»
come PAESE NEUTRALE (1 punto)

§4: inserire (1 punto)

Risoluzione B:

§3a: inserire (2 punti)

§3b: inserire (1 punto)

§3b i): inserire (1 punto)

§4: inserire (1 punto)

Risoluzione C:

§2: inserire 2050 + 1 (1 punto)

§2a): inserire (2 punti)

§2b): inserire (1 punto)

§3: «impone» (1 punto)

§4: «impone» (1 punto)

Se necessario, le posizioni sottolineate devono essere imposte minacciando il ricorso al veto.

Azur

(membro permanente con diritto di veto)



Il tuo Stato è preoccupato della situazione creatasi in OMEGALAND. Come rappresentante di Azur sei favorevole a una risoluzione del conflitto e condanni i ribelli, ma cerchi di evitare che vi siano gravi ripercussioni economiche visto che il tuo Paese è fortemente dipendente dalle importazioni provenienti dal territorio in guerra. Ti avvali con estrema cautela del diritto di veto: sono passati 30 anni da quando vi hai fatto ricorso per l'ultima volta.

Risoluzione A:

§2: inserire (1 punto)

§3: inserire

- indicando «Mediationsland»
come PAESE NEUTRALE (2 punti)
- indicando «Peaceland»
come PAESE NEUTRALE (1 punto)

§4: inserire (1 punto)

Risoluzione B:

§3a: eliminare (2 punti)

§3b: eliminare (1 punto)

§3b i): se dovesse prevalere
l'opzione 3b, sei a favore
dell'inserimento di 3b.i (1 punto)

§4: eliminare (2 punti)

Risoluzione C:

§2: inserire 2050 + 2 (1 punto)

§2a): inserire (2 punti)

§2b): eliminare (1 punto)

§3: «chiede» (1 punto)

§4: «chiede» (1 punto)

Se necessario, le posizioni sottolineate devono essere imposte minacciando il ricorso al veto.

Wakanda

(nessun veto)



Confinando con OMEGALAND, il tuo Stato è particolarmente preoccupato della situazione che regna all'interno del Paese. Come rappresentante di Wakanda sei favorevole a una risoluzione del conflitto e condanni i ribelli, ma cerchi di evitare che vi siano gravi ripercussioni economiche visto che il tuo Paese è fortemente dipendente dalle importazioni provenienti dal territorio in guerra.

Risoluzione A:

§2: inserire (1 punto)

§3: inserire

- indicando «Mediationsland»
come PAESE NEUTRALE (2 punti)
- indicando «Peaceland»
come PAESE NEUTRALE (1 punto)

§4: inserire (1 punto)

Risoluzione B:

§3a: eliminare (2 punti)

§3b: eliminare (1 punto)

§3b i): se dovesse prevalere
l'opzione 3b, sei a favore
dell'inserimento di 3b.i (1 punto)

§4: eliminare (2 punti)

Risoluzione C:

§2: inserire 2050 + 2 (1 punto)

§2a): inserire (2 punti)

§2b): eliminare (1 punto)

§3: «chiede» (1 punto)

§4: «chiede» (1 punto)

Xadia

(nessun veto)



Il tuo Stato è preoccupato della situazione creatasi in OMEGALAND e si sente particolarmente responsabile visto che il Paese è una sua ex colonia. Come rappresentante di Xadia ti adoperi per favorire l'adozione di risoluzioni forti che consentano di porre immediatamente fine al conflitto e ripristinare la pace all'interno della regione.

Risoluzione A:

§2: inserire (1 punto)

§3: inserire

- indicando «Mediationsland»
come PAESE NEUTRALE (2 punti)
- indicando «Peaceland»
come PAESE NEUTRALE (1 punto)

§4: inserire (1 punto)

Risoluzione B:

§3a: inserire (2 punti)

§3b: inserire (1 punto)

§3b i): inserire (1 punto)

§4: inserire (1 punto)

Risoluzione C:

§2: inserire 2050 + 1 (1 punto)

§2a): inserire (2 punti)

§2b): inserire (1 punto)

§3: «impone» (1 punto)

§4: «impone» (1 punto)

Omegaland

(nessun veto)



Il tuo Stato è direttamente coinvolto in una guerra civile e, contestualmente, tu sei stato eletto membro del Consiglio di sicurezza. In questo ruolo desideri che il Consiglio di sicurezza approvi misure forti e coercitive per proteggere il governo nazionale e indebolire i gruppi di rivoltosi ZETA. Propendi pertanto per l'introduzione di sanzioni forti e cerchi di convincere altri Stati dell'urgenza della situazione che regna all'interno del tuo Paese.

Risoluzione A:

§2: inserire (1 punto)

§3: inserire

- indicando «Mediationsland»
come PAESE NEUTRALE (2 punti)
- indicando «Peaceland»
come PAESE NEUTRALE (1 punto)

§4: inserire (1 punto)

Risoluzione B:

§3a: inserire (2 punti)

§3b: inserire (1 punto)

§3b i): inserire (1 punto)

§4: inserire (1 punto)

Risoluzione C:

§2: inserire 2050 + 1 (1 punto)

§2a): inserire (2 punti)

§2b): inserire (1 punto)

§3: «impone» (1 punto)

§4: «impone» (1 punto)

Metropolis

(nessun veto)



Il tuo Stato è preoccupato della situazione creatasi in OMEGALAND. Come rappresentante di Metropolis non desideri però che venga approvata nessuna risoluzione forte del Consiglio di sicurezza, visto che il tuo Stato ritiene che la guerra civile sia una questione interna di OMEGALAND che riguarda al massimo i Paesi limitrofi. Inoltre il tuo Paese è fortemente dipendente dalle materie prime esportate dal territorio in guerra e desidera pertanto evitare che vengano introdotte sanzioni economiche.

Risoluzione A:

§2: eliminare (1 punto)

§3: eliminare (2 punti)

- qualora l'opzione venga comunque inserita, prediligere «Peaceland» come PAESE NEUTRALE (1 punto)

§4: eliminare (1 punto)

Risoluzione B:

§3a: eliminare (2 punti)

§3b: eliminare (1 punto)

§3b i): eliminare (1 punto)

§4: eliminare (1 punto)

Risoluzione C:

§2: inserire 2050 + 2 (1 punto)

§2a): eliminare (2 punti)

§2b): eliminare (1 punto)

§3: «chiede» (1 punto)

§4: «chiede» (1 punto)

Neolandia

(nessun veto)



Il tuo Stato è preoccupato della situazione creatasi in OMEGALAND. Come rappresentante di Neolandia non desideri però che venga approvata nessuna risoluzione forte del Consiglio di sicurezza, visto che il tuo Stato ritiene che la guerra civile sia una faccenda interna che interessa solo OMEGALAND e al massimo i Paesi limitrofi. Inoltre il tuo Paese è fortemente dipendente dalle materie prime esportate dal territorio in guerra e desidera pertanto evitare che vengano introdotte sanzioni economiche.

Risoluzione A:

§2: eliminare (1 punto)

§3: eliminare (2 punti)

- qualora l'opzione venga comunque inserita, prediligere «Peaceland» come PAESE NEUTRALE (1 punto)

§4: eliminare (1 punto)

Risoluzione B:

§3a: eliminare (2 punti)

§3b: eliminare (1 punto)

§3b i): eliminare (1 punto)

§4: eliminare (1 punto)

Risoluzione C:

§2: inserire 2050 + 2 (1 punto)

§2a): eliminare (2 punti)

§2b): eliminare (1 punto)

§3: «chiede» (1 punto)

§4: «chiede» (1 punto)

Isania

(nessun veto)



Il tuo Stato è preoccupato della situazione creatasi in OMEGALAND. Come rappresentante di Isandia non desideri però che venga approvata nessuna risoluzione forte del Consiglio di sicurezza, visto che il tuo Stato ritiene che la guerra civile sia una faccenda interna che interessa solo OMEGALAND e al massimo i Paesi limitrofi. Inoltre il tuo Paese è fortemente dipendente dalle materie prime esportate dal territorio in guerra e desidera pertanto evitare che vengano introdotte sanzioni economiche.

Risoluzione A:

§2: eliminare (1 punto)

§3: eliminare (2 punti)

- qualora l'opzione venga comunque inserita, prediligere «Peaceland» come PAESE NEUTRALE (1 punto)

§4: eliminare (1 punto)

Risoluzione B:

§3a: eliminare (2 punti)

§3b: eliminare (1 punto)

§3b i): eliminare (1 punto)

§4: eliminare (1 punto)

Risoluzione C:

§2: inserire 2050 + 2 (1 punto)

§2a): eliminare (2 punti)

§2b): eliminare (1 punto)

§3: «chiede» (1 punto)

§4: «chiede» (1 punto)

Arrakis

(nessun veto)



Il tuo Stato è preoccupato della situazione creatasi in OMEGALAND. Come rappresentante di Arrakis ti impegni a favore di risoluzioni forti del Consiglio di sicurezza volte a porre fine alla guerra civile in corso e a ristabilire pace e sicurezza. Attraverso tutte le commissioni dell'ONU il tuo Stato si batte costantemente per garantire un diritto internazionale forte, in particolare sul fronte umanitario e del rispetto dei diritti umani.

Risoluzione A:

§2: inserire (1 punto)

§3: inserire

- indicando «Mediationsland»
come PAESE NEUTRALE (2 punti)
- indicando «Peaceland»
come PAESE NEUTRALE (1 punto)

§4: inserire (1 punto)

Risoluzione B:

§3a: inserire (2 punti)

§3b: inserire (1 punto)

§3b i): inserire (1 punto)

§4: inserire (1 punto)

Risoluzione C:

§2: inserire 2050 + 1 (1 punto)

§2a): inserire (2 punti)

§2b): inserire (1 punto)

§3: «impone» (1 punto)

§4: «impone» (1 punto)

Corrino

(nessun veto)



Confinando con OMEGALAND, il tuo Stato è particolarmente preoccupato della situazione che regna all'interno del Paese. Come rappresentante di Corrino sei favorevole a una risoluzione del conflitto e condanni i ribelli, ma cerchi di evitare che vi siano gravi ripercussioni economiche visto che il tuo Paese è fortemente dipendente dalle importazioni provenienti dal territorio in guerra.

Risoluzione A:

§2: inserire (1 punto)

§3: inserire

- indicando «Mediationsland»
come PAESE NEUTRALE (2 punti)
- indicando «Peaceland»
come PAESE NEUTRALE (1 punto)

§4: inserire (1 punto)

Risoluzione B:

§3a: eliminare (2 punti)

§3b: eliminare (1 punto)

§3b i): se dovesse prevalere
l'opzione 3b, sei a favore
dell'inserimento di 3b.i (1 punto)

§4: eliminare (2 punti)

Risoluzione C:

§2: inserire 2050 + 2 (1 punto)

§2a): inserire (2 punti)

§2b): eliminare (1 punto)

§3: «chiede» (1 punto)

§4: «chiede» (1 punto)

Peaceland

(nessun veto)



Il tuo Stato è preoccupato della situazione creatasi in OMEGALAND. Come rappresentante di Peaceland, Paese divenuto di recente neutrale, desideri che il conflitto venga risolto il più rapidamente possibile. In qualità di Stato neutrale ti batti per il rispetto del diritto internazionale e dei diritti umani e desideri evitare che vengano applicate sanzioni economiche che si percuotono più sulla popolazione civile che su quella insorta.

Risoluzione A:

§2: inserire (1 punto)

§3: inserire

- indicando «Peaceland» come PAESE NEUTRALE (2 punti)
- indicando «Mediationsland» come PAESE NEUTRALE (0 punti)

§4: inserire (1 punto)

Risoluzione B:

§3a: inserire (2 punti)

§3b: inserire (1 punto)

§3b i): inserire (1 punto)

§4: inserire (1 punto)

Risoluzione C:

§2: inserire 2050 + 1 (1 punto)

§2a): inserire (2 punti)

§2b): inserire (1 punto)

§3: «impone» (1 punto)

§4: «impone» (1 punto)

Medialand

(nessun veto)



Il tuo Stato è preoccupato della situazione creatasi in OMEGALAND. Come rappresentante di Medialand, un Paese noto per la sua neutralità, auspichi che il conflitto si rivolva quanto prima. In qualità di Stato neutrale ti batti per il rispetto del diritto internazionale e dei diritti umani e desideri evitare che vengano applicate sanzioni economiche che si percuotono più sulla popolazione civile che su quella insorta. Grazie ai buoni uffici prestati in altri conflitti, il tuo Paese gode di ampia credibilità in ambito internazionale.

Risoluzione A:

§2: inserire (1 punto)

§3: inserire

- indicando «Mediationsland» come PAESE NEUTRALE (2 punti)
- indicando «Peaceland» come PAESE NEUTRALE (0 punti)

§4: inserire (1 punto)

Risoluzione B:

§3a: inserire (2 punti)

§3b: inserire (1 punto)

§3b i): inserire (1 punto)

§4: inserire (1 punto)

Risoluzione C:

§2: inserire 2050 + 1 (1 punto)

§2a): inserire (2 punti)

§2b): inserire (1 punto)

§3: «impone» (1 punto)

§4: «impone» (1 punto)

Presidente del Consiglio di sicurezza



In questo ruolo di prestigio che ti è stato assegnato, hai il compito di rappresentare il tuo Stato e, inoltre, di presiedere sedute e assegnare di volta in volta la parola ai presenti. Al momento dell'approvazione della risoluzione devi procedere al conteggio dei voti.



swiss UN
youthrep